



温州设食品安全“黑名单” 违法商家3年内不得获财政扶持

本报讯 据国内媒体报道,《温州市食品安全黑名单管理办法》(以下简称《办法》)近日出台。今后,温州市在食品安全上有13类违法违规行为的生产经营者会被拉入“黑名单”,并定期公布。上榜者限期整改不力或者再犯,将依法从重处理。

根据《办法》,上榜者的对象是:在食用农产品种植、养殖、捕捞、收购、运输、加工、销售过程中使用禁限药物或其他可能危害人体健康物质;用非食品原料生产食品或者添加食品添加剂以外的化学物质和其他可能危害人体健康物质生产食品的,或者用回收食品作为原料生产食品;收购、加工、销售病死、毒死或者死因不明的禽、畜、兽、水产动物肉类及其制品,或者向畜禽及畜禽产品注水或注入其他物质等。根据规定,进入“黑名单”者,必须接受行政处罚,而且3年内不得申报各级财政扶持项目,不得列入政府采购供应商资格,并不予参加各种评先和评优活动。 (张 政)

食品农药残留“国标” 接轨国际

本报讯 由农业部与国家卫生计生委联合发布的新版食品安全国标《食品中农药最大残留限量》8月1日起正式实施。

据悉,新国标中,国际食品法典委员会已制定限量标准的有1999项。其中,约91%的国家标准等同或严于国际食品法典标准,共1811项。

详细来看,新版标准规定了387种农药在284种食品中的3650项限量指标,较此前标准分别增加了65种农药、43种食品及1357项限量指标,覆盖了蔬菜、水果、谷物、油料油脂、糖料、饮料、调味料、坚果、食用菌、哺乳动物肉类、蛋类、禽内脏和肉类等12大类作物或产品,特别是首次制定了果汁、果脯、干制水果等初级加工产品的农药残留限量值,基本涵盖百姓经常消费的食品种类。 (白 阳)

外汇局开展外企资本金 结汇管理方式改革

本报讯 国家外汇管理局4日发布通知称,外汇局决定在部分地区开展外商投资企业资本金结汇管理方式改革试点,以进一步深化外汇管理体制改革的,更好地满足和便利外商投资企业经营与资金运作需要。

这些地区包括天津滨海新区、沈阳经济区、苏州工业园区、东湖国家自主创新示范区、广州南沙新区、横琴新区、成都市高新技术产业开发区、中关村国家自主创新示范区、重庆两江新区、黑龙江沿边开发开放外汇管理改革试点地区、温州市金融综合改革试验区、平潭综合实验区、中国-马来西亚钦州产业园区、贵阳综合保税区、深圳前海深港现代服务业合作区和青岛市财富管理金融综合改革试验区。 (李延霞 王培伟)

知识小看板

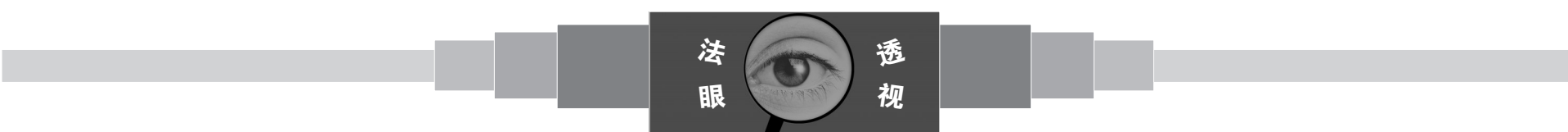
企业以商标权投资须提交哪些资料?

答:企业以商标权投资,必须在有关投资文件中明确商标投资方式,商标作价数额,使用商标的商品品种、数量、时限及区域,商标收益分配,企业终止后商标的归属等内容。被投资的企业在登记注册时,应当向工商行政管理部门机关提交商标主管部门的审查文件。未提交审查文件的,不予核查登记注册。报商标主管部门审查时,应当提交商标评估报告及有关商标投资文件。商标主管部门应当自收到材料之日起30日内,作出审查决定。对符合条件的,予以批准;对不符合条件的,予以驳回并说明理由。

专利拍卖招商公告

受专利权人委托,北京金槌宝成国际拍卖有限公司近期将对“烟烤炉及其烟烤方法(201310670442.2)”的专利权进行拍卖,欢迎报名参与竞买。详情可查阅该公司网站www.jcbcpm.com,或致010-57110083索取详细资料。

该发明是市面上的烧烤炉升级版,既保留食物的营养成分,又含烤焗功能,提升、创新现餐饮业口感,是高质量、卫生的炉具,可提高国人饮食文化。可生产商用及家用,同时采用光波技术节能。



国内手游知识产权问题突出 火爆“神经猫”涉嫌版权侵权

■ 本报记者 张 莉

两个人开发、一天半时间上线、在短短3天内就获得了超过1亿次的访问量……不久前,一款名叫《围住神经猫》的小游戏在微信朋友圈中迅速风靡,这个不大不小的奇迹吸引了整个行业的关注。

然而,该款游戏在火爆之后却遭到质疑。据了解,游戏中“神经猫”的形象最早的原作是日本游戏设计师TaroIto于2007年制作的“黑猫”。两个游戏除了猫咪的形象和页面的颜色有些区别,其他的要素都差别不大。游戏里的“神经猫”采用了日本漫画《全是猫》中猫的漫画形象,但并未取得漫画形象授权。

据悉,目前已经有专业人士在网上指出上述问题,这意味着游戏面临巨大的侵权风险。

游戏抄袭现象严重

随着游戏的大红大紫,开发公司被推到了风口浪尖上。据游戏开发团队所属公司宣称,已经开始着手处理游戏的相关版权问题,但进一步的举措尚未被公开。

“当初,只是单纯想用Egret(白鹭)这个引擎神器练练手,游戏的火爆是始料未及的。”游戏开发团队解释说。

如果只是单纯为了练手,为何会上线推广?又为何在游戏火爆之后才去想到的要解决版权问题?

《围住神经猫》的游戏开发团队所属的公司宣称,该游戏只是作为内部测试使用,公开发布仅出于员工的个人行为。但无法否认的是,在游戏火爆迫使其直视版权问题前,公司并不认为侵权是一个问题。假使游

戏发布但未吸引如此多的注意力却得到了足够明显的质疑,公司极有可能对此保持默认的态度。

这种现象的普遍存在毋庸置疑是对产业发展及内容制造者具有伤害的。

北京德和衡律师事务所合伙人姚克枫接受记者采访时表示,中国和日本都签署过相关的国际性的版权保护协议,在日本享有著作权的作品,只要不违反中国的《著作权法》规定,就会获得中国的《著作权法》保护。尽管《全是猫》中猫的漫画形象源自日本,但也同样受到中国《著作权法》的保护,如果《围住神经猫》中神经猫的漫画形象与日本《全是猫》中猫的漫画形象相同或相似,除非构成《著作权法》规定的免责条件,否则属于侵犯《全是猫》作者的版权。

此外,有开发者还单纯地认为,游戏应以及是否营利为侵权与否的衡量标准。

“无论是否营利,这种抄袭行为都属于侵权行为。营利只是会对侵权赔偿数额有影响,但不是定性的条件。”姚克枫告诉记者,“但就本次事件,日本作家要维权也并不容易。其享有作品的证据不一定能完全认定《围住神经猫》的经营者违法。如果被起诉,《围住神经猫》的经营者从作品的独创性等角度提出抗辩思路,还是存在胜诉的可能性的。”

手游行业频现侵权弊端

由于对网络游戏知识产权认定上存在一定技术困难,再加上某些游戏开发者受利益驱动,因此国内游戏业涉及知识产权问题比较突出。

近年来,国内网页游戏和手机游戏迅速

发展,网络游戏行业恶性竞争以及侵权问题也随之层出不穷,游戏中人物形象的抄袭问题比较严重。但这仅仅通过《著作权法》加以调整、规范却还是不够的,权利人应当更多的考虑以构成不正当竞争来维权。

姚克枫告诉记者,如果游戏被认定侵权,侵权人要承担停止侵权、赔偿损失等民事责任。

业内人士称,《围住神经猫》的火爆反映了手游行业的侵权弊端。在探索社交游戏的盈利模式及转化率外,游戏厂商还需注重版权问题。国产游戏要加大对版权的投入,在引进国外游戏的同时,也需要加大自主研发,开发出属于自己的游戏。

相关政策法规亟待出台

随着智能终端的普及和4G网络的建设,移动游戏的用户规模 and 市场份额都呈现爆发式增长。移动游戏作为移动互联网行业最先具备成熟商业模式的领域。但同时与移动游戏产业快速发展共存的是,移动游戏侵权盗版现象屡见不鲜,版权纠纷问题与日俱增。

姚克枫告诉记者,游戏产业更新速度非常快,很多设计者不会只设计一两款游戏,而很可能设计了大量游戏。其中,不乏抄袭、借鉴其他游戏中的形象、游戏思路等问题。

值得注意的是,国内专门针对“游戏”的法律规定还有一定的滞后性,游戏产业缺乏监管部门的事前监管,这是很多游戏火爆之后才发现侵权的原因之一。

“此外,很多开发者自认为只要游戏做出来不进行营利就不构成侵权,但实际上,如果开发者自己设计出来研究而不传播,可

以免责,但是只要对外公开传播,必然对权利人的权利造成损害,则属于侵权行为。”姚克枫表示,游戏制作者一般会在火爆之后才会有更多的营利,如加入广告或者推荐链接,这样当原权利人看到侵权者营利后才想到进行维权。

比如,《围住神经猫》一开始几乎没有什么广告植入。但随着游戏的火爆,不少玩家发现,现在打开《围住神经猫》的游戏链接,首先映入眼帘的是一个3秒钟的广告,游戏页面下方的广告栏也“丰富”了许多。

姚克枫建议,企业想要长期发展,应加大法律意识,积极进行维权,聘请专业法律顾问,以保证企业合法权益不受损害。

鉴于目前好多游戏的开发者抱着抄袭不算侵权的心态开发游戏,致使此种抄袭行为不断出现,因此,游戏开发者想要长期发展,就应加强对游戏版权的重视及保护。比如,游戏开发者应对自己开发的游戏进行游戏人物形象的版权登记、游戏代码的著作权软件登记;游戏上线后要进行跟踪,建立维权调查团队和版权保护团队,聘请专业律师对出现侵权抄袭行为进行维权。

当然,游戏开发者新开发一款游戏时也要注意避免侵犯他人在先权利,应在开发前做好权利预警工作,排查相关形象是否有在先相似的情形,避免自己过失侵权。

其实,国内手游市场缺乏有序管理乃是由来已久的问题。短短4年时间迅速发展出总估值超过百亿元的市场,“火箭速度”发展的背后隐藏着的是龙蛇混杂的尴尬局面。只有有关部门出台了完备的政策法规并大力实施,才有可能从根本上扭转当前互联网行业的畸形发展势头。

恶意诉讼的救济途径
——大亚湾案的综合思考

主办：中国政法大学疑难案件研究中心
西北政法大学城乡发展与法制研究中心

由中国政法大学疑难案件研究中心、西北政法大学中国城乡发展与法制研究中心联合主办的恶意诉讼的救济途径——大亚湾案的综合思考研讨会日前在桂林举行。法学教授孙江表示,恶意诉讼的表现形式很复杂,涉案当事方往往一筹莫展,不胜其烦,不懂通过正当渠道进行申诉。在支持实体经济发展、帮助企业合法维权方面,高校法律专业人士承担义不容辞的责任;政法大学具有专业的法律资源,对于企业在经营管理和商业合作中出现的纠纷,能从专业角度进行论证与剖析,为企业提供法律救济与专业服务,帮助企业充分运用法律体系,依法维权。

张燕辉 摄

蝗虫木马来袭 一天吸费超50万元

■ 本报记者 陶海青

8月2日,四川自贡市的李军接到了一位朋友号码发来的短信,内容中称呼李军名字后,邀请他看一个网址链接。他打开了这一链接,并下载了名为“XX神器”的应用。

李军说:之后,突然之间,很多朋友都给我打电话或发短信,问我发的是什么东西。

李军这时才发现自己的手机中病毒了,手机在他毫不知情的状态下,自动群发短信,即使卸载软件依然没用。最后不得不请电信公司把手机的短信功能暂停。此时,李军手机通讯录里300多个电话,已经全部“被”群发了短信。

北京的毛伟也有相似经历,但经人提醒后及时删除了病毒,而他的同事还是收到了病毒短信。

这种手机病毒叫蝗虫木马。8月2日,蝗虫木马突然爆发。病毒入侵手机后,会冒

充机主主动向通讯录中的所有号码发送短信,从而产生金字塔般的扩散效应。安全专家称,这种手机病毒目前在全国各地都有扩散,在不到一天的时间里,感染该病毒的手机已经超过50万部。

目前,举报手机“感染”蝗虫木马的用户还在不断增多,这一事件已经引起警方和安全厂商的关注,工信部也已介入。

360手机安全专家万仁国说:“事实上,这款木马样本在7月28日已经被捕捉到了,但这个样本一直处于休眠状态。8月2日8时,病毒才开始出现异动并大面积爆发,迅速席卷全国。该木马病毒的疯狂传播是利用了七夕这个特殊的日子。因为在短信中直呼姓名,具有极强的伪装性和迷惑性。最初用户的反馈只是因为群发短信而导致扣费,但其实这个木马的毒害远不只如此。”

万仁国表示,蝗虫木马诱骗用户下载

的“××神器”,该应用在被安装的同时会释放具备更多恶意行为的恶意子包,而恶意子包一旦安装成功会将图标隐藏。所以,即使手机用户删除了“××神器”,木马病毒依然可以作恶。也就是说,一旦有受害者下载了短信中的“××神器”,那蝗虫木马就难以被根除,而手机用户也将始终处于木马的威胁之下。

目前,蝗虫木马案已正式告破。深圳警方透露,警方在嫌疑人家里将其抓获,此人是某大学软件系的大一学生。在嫌疑人的电脑里,警方缴获了此款木马的源代码和开发教程,并在嫌疑人手机里发现了银行资金变动、开户资料、支付宝等第三方支付工具的动态口令以及个人隐私等大量公民个人信息。

据360手机安全专家分析,从以往的案例来看,许多木马病毒都是借助短信传播,比如瞄准移动支付的木马病毒,有相当一部分是通过手机短信诱骗受害者下载手机木

马,从而盗取移动支付账号密码,盗刷钱款。对于蝗虫木马,虽然360手机卫士首先实现查杀,后续手机安全软件也可对此病毒查杀,但在很短的时间内,蝗虫木马还是感染了超过50万部安卓手机,发送诈骗短信超过500万条,这也表明人们对此类骗局的防备有所欠缺。

一天之内,发出500万条诈骗短信,按每条短信0.1元计算,相当于造成中招手机用户总额50万元的话费损失。即便传播源网址已经失效,但安装在用户手机中的蝗虫木马仍会继续群发短信,耗费手机用户话费。蝗虫木马仅仅只是消耗话费和流量,而流行的手机支付病毒木马已形成黑色产业链,其中,制造病毒、传播病毒、盗刷和变现,都分别由“专人负责”。

种种迹象表明,互联网厂商、警方、运营商等机构和组织应尽快建立一套快速协作机制,应对此类木马病毒频发。